Drag & Drop your files here, or browse

All of Collection | Search the repository ... | Search

Show

Your Submissions

Filters

Status +

Type +

Date +

Reset filters

Settings

Sort By

Most Relevant

Results per page

10

Your submissions

Now showing 1 - 2 of 2

No Thumbnail Available

Workflow
Item

ANALISIS TEKNIK OPTIMASI OCCLUSION CULLING DAN LOD PADA GAME VR 'THE RISE OF MAJAPAHIT KINGDOM'

(2024) Aryana, Nadhif Aufa Ramadhanta Wangsa; riwinoto, riwinoto

Penelitian ini menganalisis teknik optimasi Occlusion Culling dan Level of Detail (LOD) pada pengembangan game VR "The Rise of Majapahit Kingdom". Occlusion Culling adalah teknik yang menghilangkan objek game yang tidak terlihat oleh

Show more

View

No Thumbnail Available

Workflow
Item

ANALISIS TEKNIK OPTIMASI OCCLUSION CULLING DAN LOD PADA GAME VR 'THE RISE OF MAJAPAHIT KINGDOM'

(2024-08-03) Aryana, Nadhif Aufa Ramadhanta Wangsa Aryana; riwinoto, riwinoto

Penelitian ini menganalisis teknik optimasi Occlusion Culling dan Level of Detail (LOD) pada pengembangan game VR "The Rise of Majapahit Kingdom". Occlusion Culling adalah teknik yang menghilangkan objek game yang tidak terlihat oleh

Show more

View